

Regulament + planificare laborator IE 2007-2008

1. XML + DTD + XML Patterns – Tema 1 XML (8-14 oct)
2. xhtml + CSS (15-21 oct)
3. XPath + XQuery; Deadline tema 1 (22-28 oct)
4. xml programming (DOM, SAX)– Tema 2 Community analyzer (29 octombrie – 4 noiembrie)
5. Proiect 1 + laborator Analiza sarcinii și utilizabilității (5 nov-11 nov)
6. XML Schema– Deadline tema 2 (12-18 nov)
7. JavaScript + AJAX – Tema 3 Script Javascript+AJAX (19-25 nov)
8. XSL; Deadline tema 3 (26 nov -2 dec)
9. Proiect 2 (3 dec – 9 dec)
10. WebML – Tema 4 Aplicatie WebRatio (10 dec – 16 dec)
11. RDF + OWL; deadline tema 4 (8-14 ian)
12. Proiect 3 (15-22 ian)

Punctaj IE:

- Examen: 4 p
- Tema curs: 1.5p (adica 0.5p bonus posibil peste 10p)
- Laborator:
 - 2.5p proiect
 - 2p teme
 - 0.5p activitate laborator

Temele se prezinta la laborator si sunt incluse in proiect (care va fi descris mai jos)
O temă se poate prezenta până în săptămâna în care are deadline tema următoare.
Temele se uploadează pe site până în ziua deadline-ului – întârzierile fiind penalizate cu 5%/zi

La laborator se prezinta tehnologia (XML, XSL, etc.) si se face o aplicatie simpla folosind tehnologia respectiva

Structura laborator:

- 5 min prezentarea utilitatii laboratorului curent
- 25 min prezentare teoretica
- 10 min intrebari
- 30-50 min aplicatie + prezentare tema
- Prezentare tema viitoare (in caz ca exista)

Laborator proiect :

(vor fi cca 6 proiecte / lab)

- prezentare status + planuri - fiecare proiect are 7-8 minute (=> 50 minute)
- descriere pas urmator pt proiect (15 minute)
- discutii libere legate de tehnologii (15-30 minute)

Descriere proiect:

Proiectul consta in realizarea unui site + a unui blog, precum si a analizei utilizabilitatii sitului;

Proiectul va fi realizat in grupuri de cate max 4 persoane;
Site-ul va contine aplicatiile dezvoltate la IE de fiecare din membrii grupului + descrieri si texte referitoare la tehnologiile folosite;
Blogul va fi folosit ca instrument de advertising. Membrii grupului vor posta pe blog articole **tehnice scrise de ei** referitoare la tehnologiile folosite. Articolele vor descrie pe scurt API-urile sau tehnologiile folosite, vor sublinia avantajele fiecaruia, vor descrie facilitatile oferite de aplicatiile folosite.
De asemenea pe blog vor fi / pot fi postate articole referitoare la tehnologiile studiate.
Site-ul trebuie sa fie monitorizat de trafic.ro
Site-ul trebuie sa fie indexat de google (se puncteaza page-rank-ul pe care il obtine de la google)
Blogul va fi creat pe www.blogger.com !

Proiectul va urmari ca studentii sa acumuleze urmatoarele competente:

- dezvoltarea unui site web
- mediatizarea unui produs pe internet
- realizarea unor articole tehnice/publicitare
- comunicarea stiintifica/publicitara a realizarilor personale
- lucrul colaborativ
- proiectare bazata pe sarcini si analiza utilizabilitatii

Cele 3 intalniri destinate proiectului vor avea urmatoarele scopuri:

-prima intalnire:

studentii vor prezenta:

- structura echipei
- numele site-ului si al blogului (+ motivul alegerii numelui)
- layout-ul site + blog (+ motivele alegerilor)
- structura site-ului
- articolele scrise deja
- articolele (temele puse deja pe site)
- numarul de vizite si de referinte (argumentate cu statistici trafic, google, etc)
- planificarea dezvoltarilor viitoare
- repartitia taskurilor in interiorul echipei

la a doua intalnire studentii vor trebui sa prezinte:

- modificarile aparute in layout, structura (+justificari)
- evolutia traficului si a numarului de referinte (analiza motivelor diverselor evolutii)
- prezentarea evolutiei taskurilor individuale
- planul pentru ultima etapa a proiectului

a treia intalnire studentii vor trebui sa prezinte:

- rezultatele proiectului (grafice cu numar de vizite, vizite in functie de articole, evolutia referintelor, numar de bloggeri care ii refera, pozitia pe google a site-ului, etc.)

- analiza rezultatelor personale in functie de sarcinile avute de fiecare membru al proiectului
- in urma prezentarii vor primi feedback de la asistent si de la ceilalti participanti + nota + justificare nota

nota proiect 20 puncte

- 6 puncte – prezentari (2p/prezentare)
- 4.5p articole (0.5p/articol)
- 2p trafic (se face un clasament si se puncteaza in functie de pozitie in clasament)
- 1.5p pozitia la search pe google (cuv cheie: “Interfete Evolute”)
- 3p site (structura, completitudine, etc)
- 1p referinte pe alte bloguri/site-uri (altele decat ale autorilor) despre articolele de pe blog/site
- 2p nota de la colegi (fiecare grup din cei care fac la o anumita ora trebuie sa ierarhizeze proiectele in functie de preferinte; in functie de pozitia in clasament se obtin fractiuni din cele 2p)

nota personala 5 puncte – in functie de calitatea realizarii taskurilor personale (managerul proiectului primeste 5 puncte * nota proiect/20)

Mentiuni:

- plagierea unui articol se taxeaza cu pierderea intregului punctaj pentru articole
- se pot folosi resurse open-source pentru realizarea site-ului (cms, layout-uri, etc.)
- prezentarile pot fi facute numai la datele si orele prevazute si la prezentari trebuie sa fie prezenti cel putin 2 membri ai echipei; la prezentarea finala trebuie sa fie neaparat si managerul echipei
- in cazul in care una din prezentari nu este facuta se pierde automat 1/3 din punctaj (se considera ca respectiva etapa a proiectului nu a fost executata)